

Stage weken voor de opleiding Master Informatica

Titel: Ontwerpen van een vier-op-een-rij AI

Gegevens bedrijf:

Naam: Cloudway

Tel: 0471736891 (tel contactpersoon)

Contactpersoon: Stijn De Pestel

E mailadres: stijn.depestel@cloudway.be

Adres waar de student zal werken: Guldensporenpark, Merelbeke

Korte of lange stage: 6 weken

Korte beschrijving van de opdracht:

Als eye-catcher op verschillende beurzen ontwikkelt Xplore group (waar Cloudway een deel van uitmaakt) een vier-op-een-rij spel. Deze stage focust zich op de AI-tegenstander van het spel. De AI moet in staat zijn om op verschillende niveau's het spel te spelen (beginnen, intermediary, hard, legend...). De AI zal moeten communiceren aan de hand van een op voorhand gedefinieerde API en het verloop van het spel kunnen volgen aan de hand van een camera. De AI moet ook in staat zijn om te kunnen runnen in de cloud, als op een Google Coral.

Het fysieke deel van het spel zal door een andere student worden ontwikkeld en de communicatie tussen beide delen zal op voorhand vastgelegd zijn in een API.

Technologieën die aan bod zullen komen:

Google Coral.

AI via een public cloud provider (Google Cloud Platform of AWS).

Beeldherkenning om het verloop van het spel te kunnen volgen.

Programmeertaal kan worden bepaald naargelang de voorkeur en de inschatting van de student.