

Stage weken voor de opleiding Master Informatica

Titel: Web Engineer / Mobile Engineer

Gegevens bedrijf:

Naam: Massive Media

Tel: +32 2 400 43 21

Contactpersoon: Delphine Pauwelyn (HR Manager)
mailadres: delphine@massivemedia.eu

Adres waar de student zal werken: Emile Braunplein 18, 9000 Gent

Korte of lange stage: **6 weken**

Korte beschrijving van de opdracht:

Massive Media is het bedrijf achter Twoo.com. Wij geloven als bedrijf in het potentieel van jonge en talentvolle ingenieurs en bieden dan ook een geschikte omgeving om dit potentieel te laten groeien.

Je werkt zelf actief mee aan de voortdurende groei van onze producten, die internationaal door miljoenen mensen dagelijks gebruikt worden.

Specifieke stageprojecten worden na een gesprek met de student opgesteld naargelang de vaardigheden, interesses van de student en de planning binnen ons bedrijf.

Als Engineering Student bij Massive Media ben je enthousiast en leergierig. Je hebt interesse in de meest recente web trends en hebt er tijdens de lessen maar ook ernaast al mee geëxperimenteerd. Je hebt voldoende kennis en vaardigheden om te kunnen meedraaien in een team vol gedreven mensen. Je bent niet te verlegen om vragen te stellen wanneer nodig maar kan ook voldoende zelfstandig aan de slag.

Neem gerust al eens een kijkje op onze website, daar kan je al heel wat info terugvinden over ons team en onze company culture: <http://www.massivemedia.eu/#careers>

Technologieën die aan bod zullen komen:

Web Engineer:

Bij een stage in ons Web Engineering departement kom je als student in aanraking met zowel veel gebruikte technologieën als recente trends binnen de sector. Gaande van Javascript (React / RequireJS / jQuery / Node ...), CSS (Sass, Compass, ...) tot PHP, MySQL, Memcached, Redis, Couchbase, ...

Mobile Engineer:

Bij een stage in ons Mobile Engineering departement kom je als student in aanraking met zowel veel gebruikte technologieën als recente trends binnen de sector. Gaande van Native coding in Objective C voor iOS en Java voor Android, als met React Native in beide projecten.

