

## Stage weken voor de opleiding Master Informatica

Titel: Plantentuin Meise "Wildlife Dashboard"

### Gegevens bedrijf:

Naam: Plantentuin Meise  
 Tel: 0497/285459 (contactpersoon)  
 Contactpersoon: Sofie Meeus  
 mailadres: sofie.meeus@plantentuinmeise.be  
 Adres waar de student zal werken:  
 Nieuwelaan 38, 1860 Meise (deels thuiswerk ook mogelijk)

Korte of lange stage: **6 weken (evt. 4)**

### Korte beschrijving van de opdracht:

Als men aan Plantentuin Meise denkt, denkt men in de eerste instantie aan de internationaal erkende plantencollecties maar vergeet men vaak dat dit domein van 92 hectare ook een zeer rijke wilde fauna en flora bevat. De onderzoekers van Plantentuin Meise werken al jaren samen met de bezoekers om deze biodiversiteit in kaart te brengen. Al deze gegevens wilt de Plantentuin nu graag ter beschikking stellen van het publiek door middel van een dynamisch *Wildlife dashboard*. Dit dashboard zal gegevens oogsten uit de Global Biodiversity Information Facility (<https://www.gbif.org/>) en hiermee dynamische soortenlijsten en trends voor de wilde soorten van de Plantentuin genereren. Foto's en andere relevante informatie over wilde soorten kunnen toegevoegd worden aan dit dashboard met behulp van de iNaturalist en Wikipedia API's.

Plantentuin Meise organiseert verschillende activiteiten ter plaatse om haar bezoekers in contact te brengen met de biodiversiteit van de Plantentuin tuinen maar wil met dit interactief dashboard ook een breder publiek bereiken en informeren over het belang van biodiversiteit in tuinen en de inspanningen van de Plantentuin om deze biodiversiteit te behouden.

Profiel student: Dit project zoekt iemand die een basis heeft in programmeren, ervaring heeft met het gebruik van API's, maar tegelijk ook creatief is. De student zal samenwerken met het personeel van de Plantentuin om het dashboard vorm te geven en het op maat te maken van de gebruiker.



### Technologieën die aan bod zullen komen:

Python, R, notebooks, dashboarding technologie (die laatste is nog te bepalen)